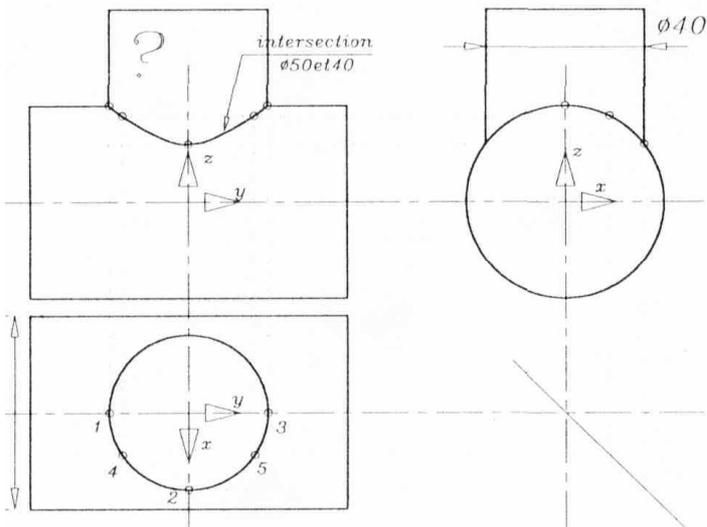
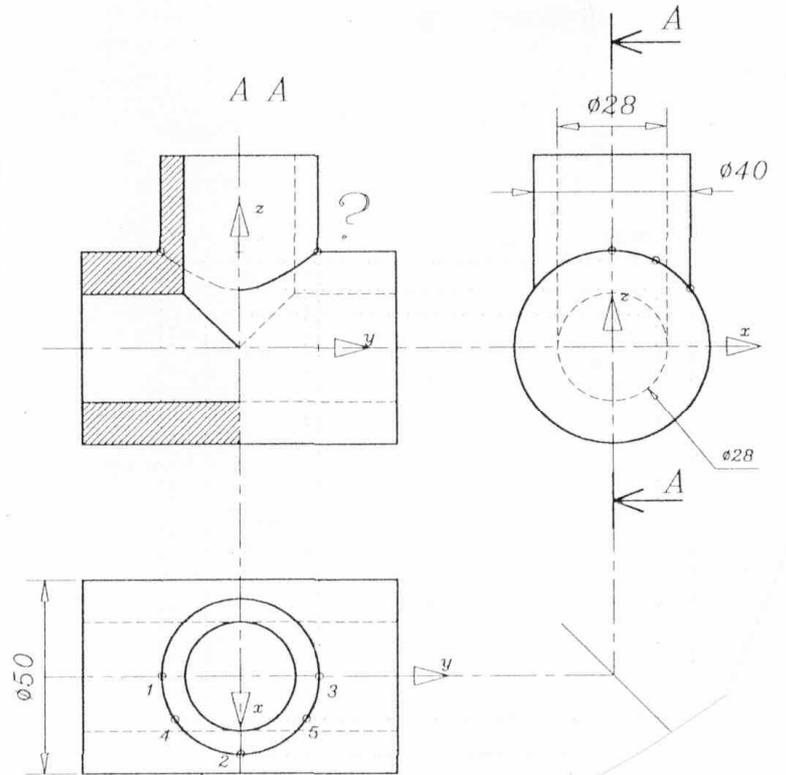


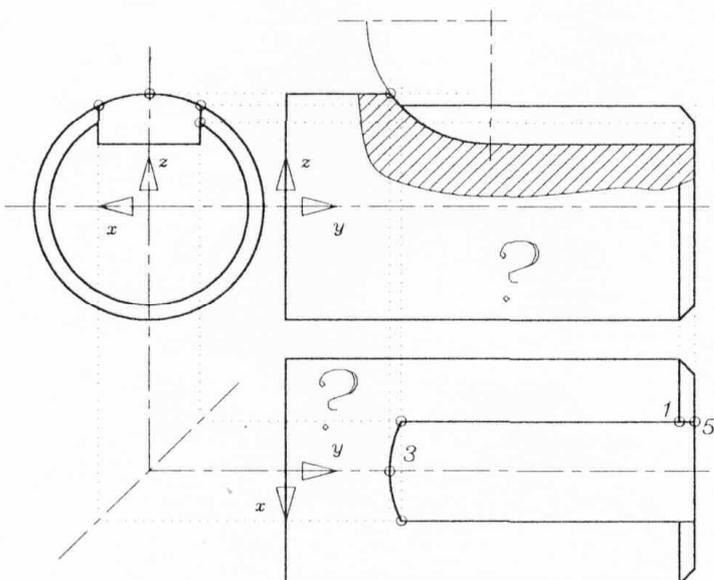
Intersection de cylindres extérieurs et intérieurs



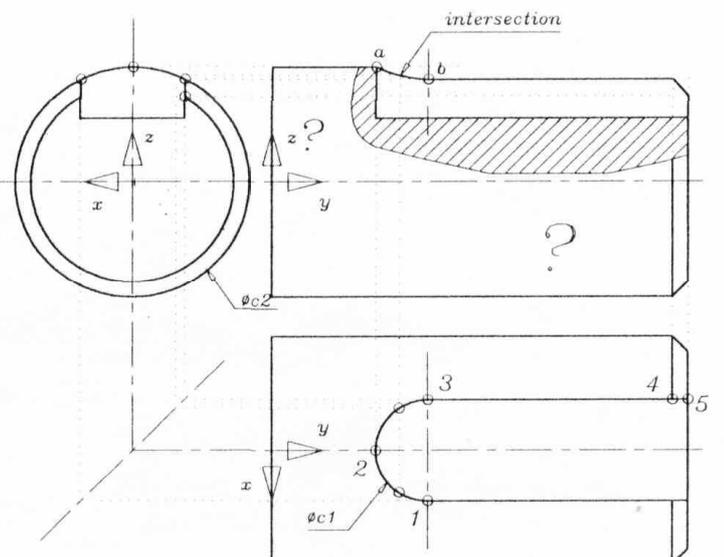
Intersection de cylindres extérieurs



Intersection d'une rainure de clavette et d'un cylindre

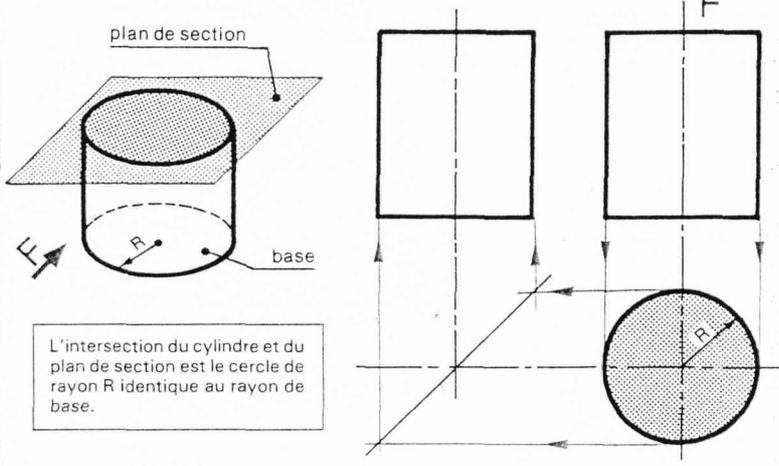


Intersection d'une rainure de clavette et d'un cylindre

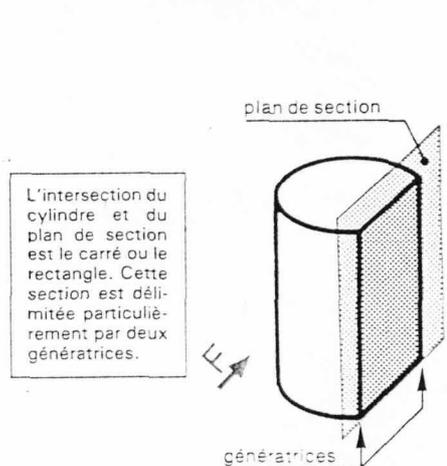


SECTIONS PLANES DU CYLINDRE

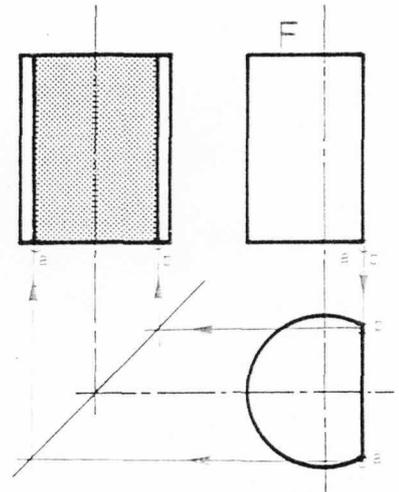
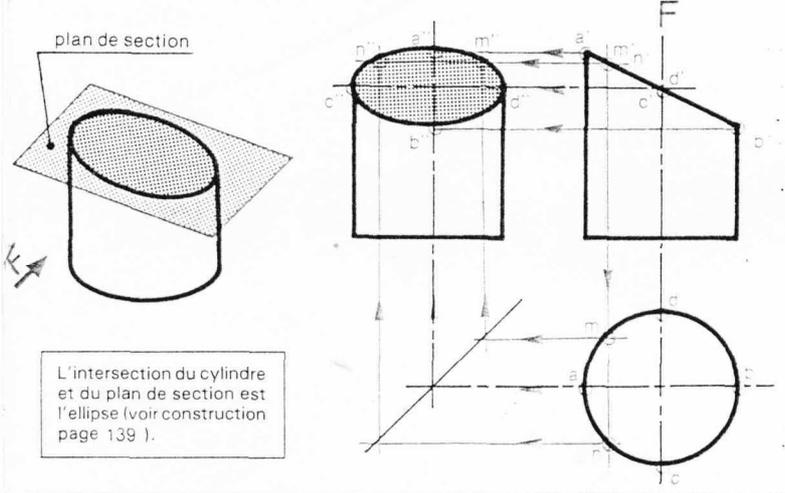
1. Plan parallèle à la base



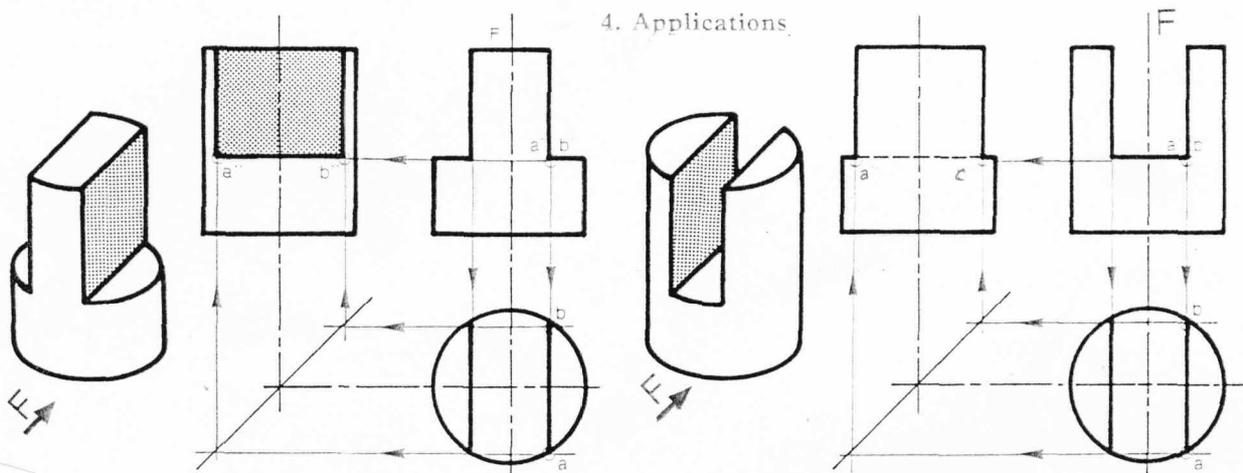
3. Plan parallèle à l'axe



2. Plan oblique coupant toutes les génératrices



4. Applications

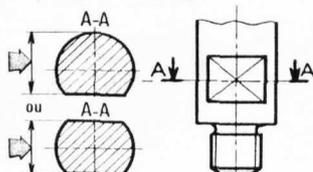


CARRÉ DE MANŒUVRE

REPRÉSENTATION DES PLATS

Lorsqu'il y a risque de confusion, représenter les plats (méplats) en traçant en trait fin les diagonales de la surface usinée.

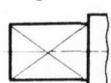
Les deux cotes repérées sont appelées : «cote surplat».



Pour dessiner un carré de manoeuvre, adopter sur un schéma les représentations simplifiées (fig. 1 - a et b).

Sur un dessin de définition, représenter le carré de manoeuvre :
 - soit : vu sur plat (fig. 2 - a).
 - soit : vu sur angle (fig. 2 - b).

Fig. 1



a
b



Fig. 2

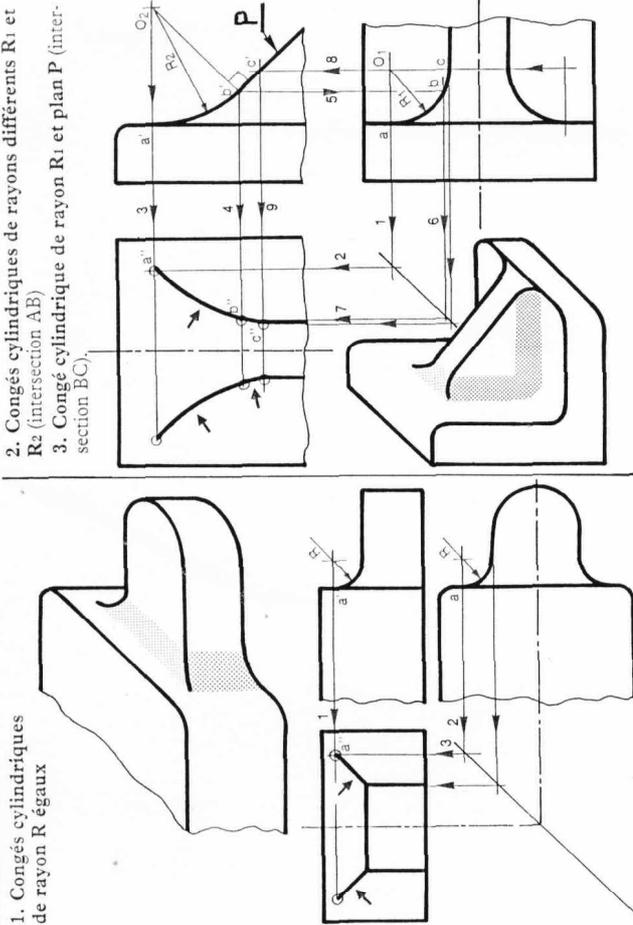


a
b



INTERSECTIONS DE CONGES

Les congés et arrondis de pièces généralement brutes (obtenus par moulage, matriçage, estampage,...) peuvent donner lieu à des intersections de leur surface. Ces congés et arrondis sont de forme cylindrique ou torique.



1. Congés cylindriques de rayon R égaux

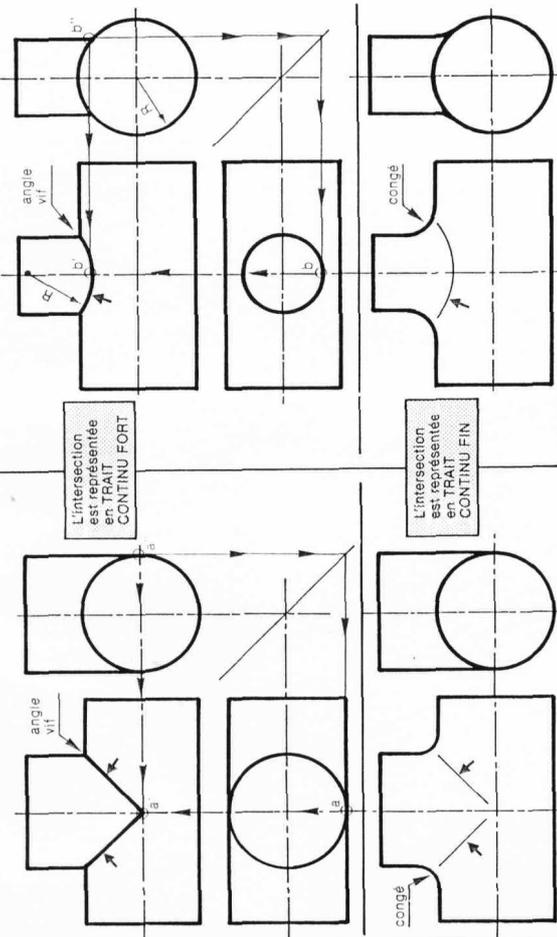
2. Congés cylindriques de rayons différents R_1 et R_2 (intersection AB)

3. Congé cylindrique de rayon R_1 et plan P (intersection BC)

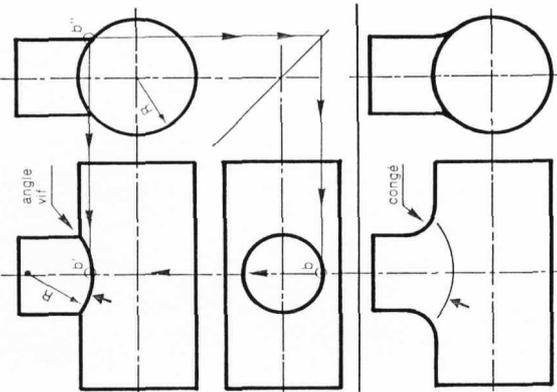
INTERSECTIONS DE CYLINDRES

1. Cylindres d'axes perpendiculaires concourants

Diamètres égaux

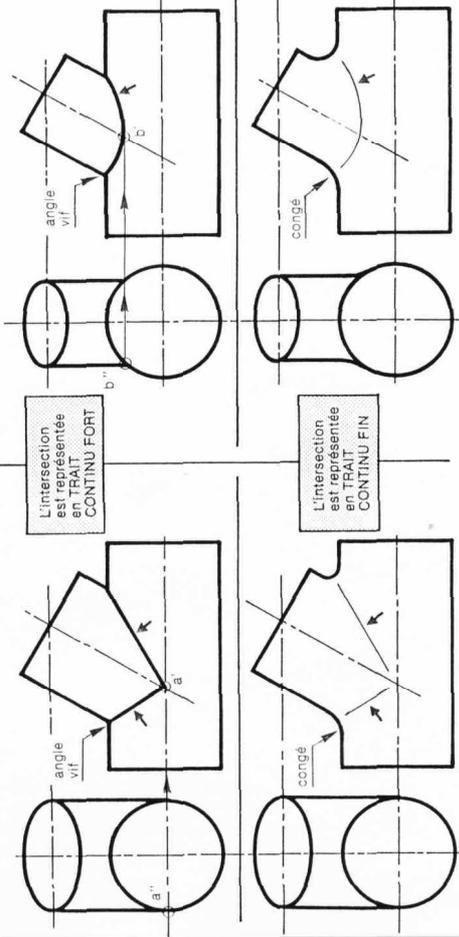


Diamètres inégaux

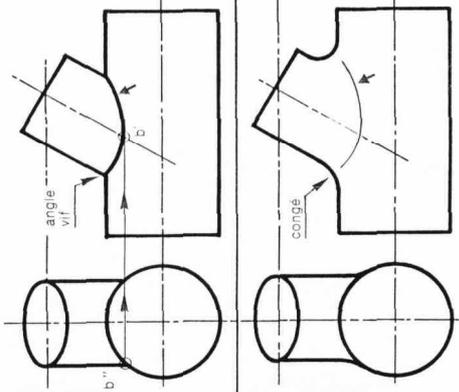


2. Cylindres d'axes quelconques concourants

Diamètres égaux

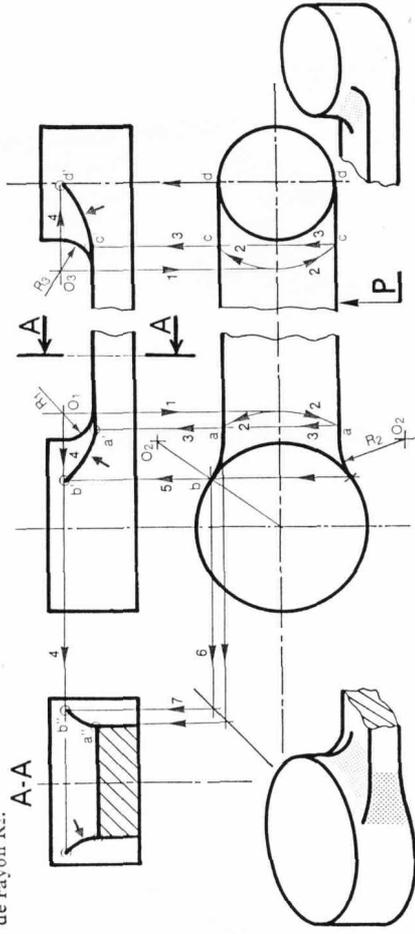


Diamètres inégaux



4. Congé torique de rayon R_1 et congé cylindrique de rayon R_2 .

5. Congé torique de rayon R_3 et plan P.



4. Congé torique de rayon R_1 et congé cylindrique de rayon R_2 .

5. Congé torique de rayon R_3 et plan P.